Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет "МЭИ"

**ОТЧЕТ**

**По лабораторной работе № 3**

**«Функции и структуры»**

ФИО студента Похомова Евгения

Номер группы А-01-18

Имя преподавателя Мохов Андрей Сергеевич

Василькова Полина Денисовна

**Цель работы**

1. Уметь структурировать программу при помощи функций и структур.
2. Уметь писать модульные тесты.

# Часть 1. Декомпозиция программы функциями

## Задание

Берем исходный код программы для ЛР 1 и разделяем его на части в функции:

* Ввод чисел:
  + принимает количество чисел, которое необходимо ввести;
  + возвращает вектор чисел.
* Поиск наибольшего и наименьшего значения:
  + принимает вектор чисел;
  + возвращает два результата — min и max.
* Расчет гистограммы:
  + принимает вектор чисел и количество корзин;
  + возвращает вектор количеств чисел в каждой корзине;
  + *вызывает* в процессе работы функцию поиска min и max.

# Часть 2. Вывод гистограммы как изображения в формате SVG

Изображения в формате SVG представляют собой текстовые файлы, в которых перечислены геометрические фигуры (линии, прямоугольники и прочие) и их свойства (положение, размер, цвет и другие).

Задание

Переделать вывод гистограммы в формат SVG.

Весь вывод гистограммы в SVG реализован в функции show\_histogram\_svg(). Сначала выводится пустое изображение фиксированного размера. Затем записываются функции вывода элементов SVG. Цвета столбцов гистограммы могут быть изменены.

# Часть 3. Модульное тестирование

Пишем модульный тест для функции поиска минимума и максимума, то есть Функцию нахождения минимума и максимума выделяем в отдельный файл histogram.cpp, который в свою очередь добавляем в файл histogram.h, который инициализирован в основной программе main.cpp командой #include “histogram.h”.

**Создание проекта для модульных тестов**

Создаем новый проект lab03-test, добавляем к нему файлы histogram.h и histogram.cpp. В функции main проекта пишем тесты для функции нахождения минимума и максимума, такие как случай положительных чисел, отрицательных чисел и так далее. Для этого используется библиотека <casset> и функция assert(). Если скомпилировать проект lab03-test, то программа прогонит все тесты и выдаст положительный результат, который будет означать успешное прохождение тестов, но не обязательно отсутствие ошибок в исходном коде, либо неуспешное завершение тестов, что будет означать, что есть ошибки в исходном коде, и что какой то тест не был пройден, так же будет указано какой именно.

**КОД main.cpp**

#include <iostream>

#include <vector>

#include "histogram.h"

#include "svg.h"

using namespace std;

vector<double>

input\_numbers(size\_t count) {

vector<double> result(count);

for (size\_t i = 0; i < count; i++) {

cin >> result[i];

}

return result;

}

void make\_histogram(vector<size\_t>& bins, vector <double> numbers, size\_t &bin\_count)

{

double min, max;

find\_minmax(numbers, min, max);

for (double number : numbers)

{

size\_t bin = (size\_t)((number - min) / (max - min) \* bin\_count);

if (bin == bin\_count)

{

bin--;

}

bins[bin]++;

}

const size\_t SCREEN\_WIDTH = 80;

const size\_t MAX\_ASTERISK = SCREEN\_WIDTH - 4 - 1;

size\_t max\_count = 0;

for (size\_t count : bins) {

if (count > max\_count) {

max\_count = count;

}

}

const bool scaling\_needed = max\_count > MAX\_ASTERISK;

for (size\_t bin : bins) {

if (scaling\_needed) {

const double scaling\_factor = (double)MAX\_ASTERISK / max\_count;

bin = (size\_t)(bin \* scaling\_factor);

}

}

}

void show\_histogram\_text(vector<size\_t> bins)

{

const size\_t SCREEN\_WIDTH = 80;

const size\_t MAX\_ASTERISK = SCREEN\_WIDTH - 4 - 1;

size\_t max\_count = 0;

for (size\_t count : bins) {

if (count > max\_count) {

max\_count = count;

}

}

const bool scaling\_needed = max\_count > MAX\_ASTERISK;

for (size\_t bin : bins) {

if (bin < 100) {

cout << ' ';

}

if (bin < 10) {

cout << ' ';

}

cout << bin << "|";

size\_t height = bin;

if (scaling\_needed) {

const double scaling\_factor = (double)MAX\_ASTERISK / max\_count;

height = (size\_t)(bin \* scaling\_factor);

}

for (size\_t i = 0; i < height; i++) {

cout << '\*';

}

cout << '\n';

}

}

int

main() {

// Ввод данных

size\_t number\_count;

cerr << "Enter number count: ";

int k, S;

for (size\_t i = 0; i < number\_count; i++)

{

for (size\_t j = i + 1; j < number\_count; j++){

S = 0;

{

if (numbers[i] == numbers[j])

{

S = S + 1;

}

if (S >= 1)

{

numbers.erase(numbers.begin() + j); //как в указаниях удаление элемента

j--;

number\_count--;

}

}

}

cin >> number\_count;

cerr << "Enter numbers: ";

const auto numbers = input\_numbers(number\_count);

size\_t bin\_count;

cerr << "Enter column count: ";

cin >> bin\_count;

vector <size\_t> bins (bin\_count);

make\_histogram(bins, numbers, bin\_count);

// Вывод данных

show\_histogram\_svg(bins);

return 0;

}

**Histogram.h**

**#pragma once**

**#include <vector>**

**using namespace std;**

**void**

**find\_minmax(vector<double> numbers, double& min, double& max);**

**test.cpp**

**#include <iostream>**

**#include "histogram.h"**

**#include <cassert>**

**using namespace std;**

**void**

**test\_positive() {**

**double min = 0;**

**double max = 0;**

**find\_minmax({1, 2, 3}, min, max);**

**assert(min == 1);**

**assert(max == 3);**

**}**

**void test\_negative()**

**{**

**double min = 0;**

**double max = 0;**

**find\_minmax({-1, -2, -3}, min, max);**

**assert (min == -3);**

**assert (max == -1);**

**}**

**void test\_odin()**

**{**

**double min = 0;**

**double max = 0;**

**find\_minmax({5}, min, max);**

**assert (min == 5);**

**assert (max == 5);**

**}**

**void test\_pustoy()**

**{**

**double min = 0;**

**double max = 0;**

**find\_minmax({0}, min, max);**

**assert (min == 0);**

**assert (max == 0);**

**}**

**int**

**main() {**

**test\_positive();**

**test\_negative();**

**test\_odin();**

**test\_pustoy();**

**}**

**Histogram.cpp**

**#include "histogram.h"**

**void**

**find\_minmax(vector<double> numbers, double& min, double& max) {**

**if (numbers.size() != 0){**

**min = numbers[0];**

**max = numbers[0];**

**for (double number : numbers) {**

**if (number < min) {**

**min = number;**

**}**

**if (number > max) {**

**max = number;**

**}**

**}**

**}**

**}**